



Uniwersytet
Pomorski
w Słupsku



Instytut
**Nauk Ścisłych
i Technicznych**
Uniwersytet Pomorski w Słupsku

TWOJA PASJA NASZA WIEDZA

STUDIA NAUCZYCIELSKIE

MATEMATYKA
Z INFORMATYKĄ

INFORMATYKA

PROGRAMOWANIE
ANALIZA DANYCH W BI
PROGRAMOWANIE APLIKACJI WEBOWYCH
INŻYNIERIA SYSTEMÓW INTELIGENTNYCH

INFORMATYKA



MATEMATYKA
Z INFORMATYKĄ



**INSTYTUT NAUK ŚCISŁYCH
I TECHNICZNYCH**

ul. Boh. Westerplatte 64
76-200 Słupsk
Tel. 577 750 630

  @sitech.up

INFORMATYKA

ZOSTAŃ INŻYNIEREM PRZYSZŁOŚCI



Twórz aplikacje, analizuj dane, rozwijaj inteligentne technologie i zmieniaj świat cyfrowy.

Studia dla osób, które chcą nie tylko korzystać z technologii – ale ją projektować i rozwijać.

CO BĘDZIESZ ROBIĆ?

- projektować i rozwijać inteligentne systemy uczące się
- tworzyć aplikacje i nowoczesne systemy
- projektować strony i rozwiązania internetowe
- analizować dane i wspierać decyzje biznesowe
- testować i ulepszać oprogramowanie



MATEMATYKA Z INFORMATYKĄ

UCZ, INSPIRUJ, ROZWIJAJ TECHNOLOGIE



Połącz matematykę z nowoczesną informatyką i przygotuj się do roli nauczyciela przyszłości.

Kierunek dla osób analitycznych, ciekawych świata i chcących dzielić się wiedzą w nowoczesny sposób.

CZEGO SIĘ NAUCZYSZ?

- matematyki i wykorzystywania jej w praktyce
- programowania i algorytmów
- wykorzystania technologii w edukacji
- projektowania materiałów i narzędzi edukacyjnych
- nowoczesnych metod nauczania i pracy z uczniem.



KIM MOŻESZ ZOSTAĆ?



Inżynier systemów inteligentnych
Programista / Developer
Web Developer
Analityk danych
Tester oprogramowania
Product Owner / Project Manager
Konsultant lub przedsiębiorca IT

DLACZEGO WARTO?

- ↳ kierunek przyszłości z realnymi perspektywami pracy
- ↳ nauka poprzez projekty i praktykę
- ↳ połączenie technologii i kreatywności
- ↳ szerokie możliwości kariery w wielu branżach.



TWOJE MOŻLIWOŚCI PO STUDIACH

Droga edukacyjna – studia II stopnia i uzyskanie kwalifikacji nauczycielskich.

Droga technologiczno-analityczna – twórca e-kursów i materiałów edukacyjnych, popularyzator nauki, edukator cyfrowy, organizator projektów edukacyjnych.

DLACZEGO WARTO?

- ↳ podwójne kompetencje: matematyka + informatyka
- ↳ rozwój umiejętności analitycznych
- ↳ realne przygotowanie do pracy z uczniami i technologią
- ↳ duże zapotrzebowanie na nauczycieli matematyki i informatyki
- ↳ możliwość łączenia nauczania z technologią i projektami edukacyjnymi.